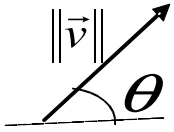
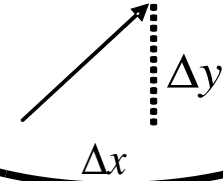


Les vecteurs

Monde Polaire



Monde cartésien



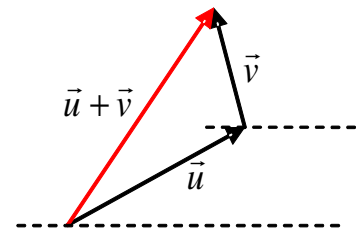
$$\text{Norme} = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2}$$
$$\Theta = \tan^{-1}\left(\frac{\Delta y}{\Delta x}\right) \text{ *corr*}$$

Orientation:

- Horizontal
- Géographique

$$\Delta x = \text{norme} \cdot \cos(\Theta)$$
$$\Delta y = \text{norme} \cdot \sin(\Theta)$$

algébrique
(polaire)



algébrique
(cartésien)

$$\vec{w} = \vec{u} + \vec{v}$$
$$\vec{u} = (x_1, y_1)$$
$$\vec{v} = (x_2, y_2)$$
$$\vec{w} = (x_1 + x_2, y_1 + y_2)$$

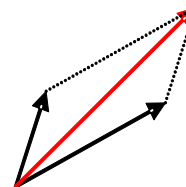
L'addition de vecteurs

géométrique

Méthode
triangle



Méthode
parallélogramme



Loi du cosinus pour trouver la norme de $\vec{u} + \vec{v}$ où l'angle est celui entre \vec{u} et \vec{v}
Loi du sinus pour trouver l'orientation du vecteur $\vec{u} + \vec{v}$