

### Proposition de projet héritage

- 1. Faites une brève description du produit final. Votre description doit nous permettre d'imaginer ce que nous trouverons dans votre site, elle doit témoigner du fait que vous avez déjà une bonne idée de ce que vous voulez réaliser comme outil.**

Mon projet final sera un site interactif qui expliquera en détail un des mouvements de la cinématique.

- 2. Précisez les informations et notions que l'utilisateur de votre projet pourra obtenir en consultant ce dernier :**

En plus de donner de l'information sous forme de texte, j'appuierais en donnant des exemples animés et auditifs. À la suite de chaque section, il y aura un petit questionnaire pour tester ses connaissances, après avoir été corrigé, si une réponse n'est pas bonne, des explications apparaîtront pour que l'utilisateur puisse relire et comprendre.

- 3. Présentez votre intérêt dans ce projet (justifiez votre choix). Est-ce un choix lié à votre future profession ou est-ce un choix axé sur une passion? Démontrez.**

Pour un ingénieur civil, il est très important de comprendre et d'appliquer les différents concepts de physique. Si, par exemple, il doit construire un bâtiment, un pont ou un viaduc, il doit tenir compte de plusieurs aspects comme la force des matériaux utilisés pour soutenir la structure, le type de sol, le climat, etc. En plus de faire ce choix parce qu'il a un lien avec ma future profession, j'ai fait ce choix parce que la physique est une de mes matières favorites.

- 4. Défendez l'utilité de votre projet :**

La physique n'est pas une matière facile, tenter de comprendre des phénomènes de la vie courante n'est pas si simple qu'il ne paraît. C'est pourquoi j'ai décidé que mon projet héritage allait porter sur la physique mécanique. Ce site aidera les prochains élèves de Protic à bien comprendre. Un livre ça ne parle pas et ça ne s'anime pas. Voilà deux bonnes raisons qui prouvent qu'un site interactif est avantageux si on le compare à un manuel de physique.

- 5. Technologies utilisées pour construire le projet.**

Pour réaliser mon projet, je vais me servir de trois outils technologiques. Premièrement, je vais faire la partie graphisme de mon site avec l'outil de dessin Photoshop ainsi que l'outil d'animation Flash. Après avoir complètement réalisé mon design, j'utiliserais Dreamweaver pour réaliser la partie HTML, CSS et PHP de mon site internet. Je vais certainement devoir lire des tutoriels sur internet, car il me manque certaine notion essentielle à la réalisation mon site.

Pour réaliser la partie information (contenu) de mon site internet, j'utiliserai Excel pour réalisé des tables de valeurs ainsi que des graphiques, à l'aide de ce dernier et GeoGebra. J'aurai aussi besoin de Word, pour rédiger mes textes, Antidotes pour m'assurer de la qualité de mon français, Cuberduck pour téléverser par FTP les données

Eric Boucher

Programme PROTIC, Projet héritage 2009-2010

de mon site. Je vais m'inspirer de mes notes de cours, de mes manuels de mathématiques, d'Internet, etc, pour trouver toute l'information nécessaire à la réalisation de mes pages web. Je vais également utiliser Flash pour réaliser des exemples et des explications animées. J'ajouterai par la suite une bande audio par dessus ces animations pour que l'utilisateur comprenne encore mieux, l'aide auditive sera enregistrée avec le logiciel Imovie HD. Je ne suis pas encore certain, mais il y a de forte chance que j'ajoute un lien "plan du site" dans le footer de mon site, au dessus du copyright. Ce lien mènera vers une page où j'aurais réalisé un plan du site sous forme de réseau inspiration à l'aide du logiciel Inspiration. Dans le but d'aider les utilisateur à mieux comprendre les mouvement, je vais peut-être utiliser le logiciel Measurement in Motion que nous avons utilisé l'année passé.